



gamescom

PRÄSENTIERT VON



guide  
2018

PRÄSENTIERT VON:

**B Games**

**play4**

**GAMES AKTUELL**

**MMORE**

**N-ZONE**

**Hardware**

**SFT**

»»» WELTWEIT GRÖSSTES EVENT FÜR COMPUTER- UND VIDEOSPIELE



22.–25.  
AUGUST  
KÖLN

HALLE 8.1 | STAND B051    HALLE 5.1 | STAND A051/B050

OMEN by hp

Leistungsstarke Hardware mit aufregendem Design:  
das neue OMEN by HP-Laptop 15-dc0010ng.

HONOR HALLE 10.1 | E43 GAMES-PARK

honor  
FOR THE BRAVE

Das müsst ihr selbst sehen: Das Honor 10 spricht  
Hobby-Fotografen und Gamer gleichermaßen an.

HALLE 9  
STAND B011-C010

DEEP SILVER

HALLE 9  
STAND A012

METRO  
EXODUS

PATHFINDER  
KINGMAKER

Fans von Shootern und Rollenspielen aufgepasst: Diese beiden  
Highlights müsst ihr euch auf der Messe unbedingt anschauen!

MY.COM | HALLE 10 | STAND A080

CONQUEROR'S  
BLADE

Lust auf mittelalterliche Schlachten und brachiale  
Action? Dann ist das euer neues Lieblingsspiel!



# honor 10<sup>AI</sup> BEAUTY IN AI

-  24MP + 16MP AI Kamera
-  Phantom Aurora Glas
-  5,84 Zoll Honor FullView-Display
-  Ultraschall-Fingerabdrucksensor

**Trefft uns auf der gamescom!  
Halle 10.1 E43 Gamespark**

## LIEBE LESERINNEN UND LESER,

Mitte August zieht es Gamer wieder magisch nach Köln – genauer gesagt auf die gamescom, die vom 22.08. bis zum 25.08. ihre Pforten öffnet und einen Einblick in die Zukunft unseres liebsten Hobbys gewährt.

Auch 2018 seid ihr dank unseres gamescom guides perfekt auf das weltweit größte Event für Computer- und Videospiele vorbereitet: Hier findet ihr jede Menge wichtige Infos rund um die Messe, einen Hallenbelegungsplan, Tipps zum Rahmenprogramm und vieles mehr. Computec Media Group, das Medienhaus hinter PC Games, play4, 4players und weiteren Print- und Online-Publikationen, ist wieder live vor Ort: Schaut doch mal auf einen Sprung am CMG-Stand vorbei: Halle 6, B051.

Wir sehen uns auf der gamescom!  
Wolfgang Fischer



**Wolfgang Fischer**  
Projektleiter  
gamescom guide

# INHALT

## HERSTELLER:

Honor (Honor 10) .....	18
my.com (Conqueror's Blade).....	22
OMEN by HP (15-dc0010ng).....	16
Deep Silver (Metro: Exodus) .....	25
Deep Silver (Pathfinder: Kingmaker) .....	20

## RUBRIKEN:

Editorial .....	03
Messe-Infos .....	04
Hallenplan – Übersicht.....	08
Impressum .....	08
gamescom Messe-Highlights .....	10
gamescom Gaming-Highlights.....	20
gamescom Hallenbelegungsplan .....	30



# TAUCHE MIT RAZER IN FESSELNDE SPIELWELTEN EIN

Halle 5.1 | Stand B010

# WICHTIGE INFORMATIONEN

## zur gamescom

### 1. ÖFFNUNGSZEITEN:

#### Öffnungszeiten entertainment area

Als **Privatbesucher** habt ihr von Mittwoch, 22.08.2018, bis Samstag, 25.08.2018, die Möglichkeit, mit eurer Eintrittskarte die **entertainment area** zu besuchen.

#### Öffnungszeiten für Privatbesucher (Halle 5-10):

Mittwoch	22.08.2018	10:00-20:00 Uhr
Donnerstag	23.08.2018	10:00-20:00 Uhr
Freitag	24.08.2018	09:00-20:00 Uhr
Samstag	25.08.2018	09:00-20:00 Uhr

**Wichtiger Hinweis:** Am Dienstag, den 21.08.2018, findet der exklusive Fachbesucher- und Medientag statt. Dann ist die gamescom für Privatbesucher geschlossen. Der Veranstalter kann am Dienstag ab 13:00 Uhr einer begrenzten Anzahl von Privatbesuchern den Zutritt gewähren (Inhaber einer Wild Card).

### 2. ANFAHRTSWEGE:

#### Anreise mit der Bahn:

Dank der zentralen Lage in Europa erreichen Besucher die Koelnmesse von vielen Städten im In- und Ausland schnell mit der Deutschen Bahn. Der ICE-Bahnhof Köln Messe/Deutz liegt direkt am Messegelände. Die Koelnmesse bietet euch in Kooperation mit der Deutschen Bahn attraktive Sonderkonditionen zu Messen in Köln.

**Mit der Bahn ab 99 Euro von jedem DB-Bahnhof zur Koelnmesse und zurück – weitere Infos findet ihr auf [www.gamescom.de](http://www.gamescom.de) unter „Anreise“ im Bereich „Teilnahme und Planung“.**

#### Anreise mit dem Auto:

Das Messegelände erreicht ihr schnell und direkt über die Autobahn. Zehn Autobahnen münden in den Autobahnring um Köln. Dieser führt euch kreuzungs- und ampelfrei direkt zur Messe. Folgt den grünen Hinweis-

schildern „Koelnmesse“. Rund um das Messegelände stehen etwa 14.500 Parkplätze bereit. Von dort bringen euch kostenlose Pendelbusse zu den Eingängen.

#### Anreise mit dem Flugzeug:

Infos zur Buchung findet ihr auf [www.gamescom.de](http://www.gamescom.de) unter „Anreise“ im Bereich „Teilnahme und Planung“.

### 3. TICKETPREISE (VORVERKAUF):

Privatbesucher	Mi.-Do.	Fr.	Sa.
Tageskarte	15,50 €	15,50 €	ausverkauft
Tageskarte ermäßigt*	9,50 €	9,50 €	ausverkauft
Tageskarte Kind (7–11 Jahre)	7,00 €	7,00 €	ausverkauft
Tageskarte Pre-entry**	33,50 €	–	–
Tageskarte Familie***	25,50 €	25,50 €	ausverkauft

Bei Ausverkauf der Tageskarten findet kein Kassenverkauf statt! Tageskarten verlieren beim Verlassen des Geländes ihre Gültigkeit. Kein Einlass für Babys und Kleinkinder bis 3 Jahre. Für Kinder von 4 bis 6 Jahren ist der Eintritt frei. Einlass für Kinder bis 11 Jahre nur in Begleitung eines Erwachsenen.

Der Kauf eines Tickets beinhaltet die kostenlose An- und Abfahrt zur/von der Koelnmesse im Verkehrsverbund Rhein-Sieg (VRS) und Verkehrsverbund Rhein-Ruhr (VRR). Eintrittskarte und Fahrausweis sind zwei getrennte Dokumente. Der Fahrausweis ist nur in Kombination mit dem Tagesticket der gamescom gültig. Beide Dokumente sind bei der An- und Abreise sowie für den Einlass zur gamescom bei sich zu tragen.

Sämtliche Eintrittskarten für Samstag (25.08.2018) waren zum Zeitpunkt der Drucklegung des gamescom guides im offiziellen Ticket-Shop unter [www.gamescom.de](http://www.gamescom.de) bereits vergriffen. Am Samstag (25.08.2018) können an den Tageskassen vor Ort vergünstigte Nachmittagstickets zum Preis von 10,00 Euro mit Einlass ab ca. 14 Uhr erworben werden. Der Einlass ist allerdings abhängig vom Besucherstrom, sprich von den Austritten vom Gelände. Wartezeiten bei den Nachmittagstickets sind nicht auszuschließen.

\* Die Ermäßigung gilt für Schüler ab 12 Jahren, Studenten, Auszubildende, freiwillig Sozialdienstleistende (FSJ/FÖJ, BFD), Schwerbehinderte, Rentner und Senioren ab 65 Jahren.

\*\* Stark limitiertes, exklusives Pre-entry-Ticket (Tageskarte): Für 33,50 Euro habt ihr die Möglichkeit, Mittwoch oder Donnerstag um 09:00 Uhr, also eine Stunde vor offizielltem Einlass für Privatbesucher, die entertainment area zu besuchen. Mit einem Pre-entry-Ticket nutzt bitte ausschließlich den Eingang Süd und Nord (Beschilderung folgen!). First come, first serve, denn es steht nur ein stark begrenztes Kontingent zur Verfügung!

\*\*\* Die Tageskarte Familie berechtigt maximal 5 Personen, davon mind. 1 bis max. 2 Erwachsene und mind. 1 bis max. 4 Kinder im Alter von 7 bis 11 Jahren zum einmaligen Eintritt auf die Messe; ausschließlich an dem vorgegebenen Tag. Solange der Vorrat reicht!

#### 4. ALTERSBÄNDCHEN

##### Warum gibt es Altersbändchen und wie erhalte ich mein Exemplar?

Mit den farbigen Bändchen sorgen die Koelnmesse und die gamescom-Aussteller gemeinsam mit der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) dafür, dass die jugendlichen Besucher wirklich nur das sehen, was für sie bestimmt ist. Um das zu gewährleisten, muss jeder, der auf der gamescom Spiele ausprobieren möchte, solch ein Bändchen am Handgelenk tragen. Anhand der Farbe erkennt das Standpersonal, welcher Messebesucher in welchen Standbereich darf. Das zu Hause geltende Elternprivileg gilt nicht in der Öffentlichkeit – auf der gamescom darf wirklich nur derjenige in die geschlossenen Bereiche hinein, der das entsprechende Alter ausweisen kann. Außerdem werden die zuständigen Behörden der Stadt Köln die Einhaltung des Jugendschutzgesetzes vor Ort auf dem Gelände verstärkt überwachen. Die USK prüft vor der Messe jedes Spiel und legt je nach Art und Inhalt des Games die entsprechende Altersfreigabe fest. Die Altersbändchen werden in den

Eingangsbereichen und in jeder Messehalle gegen Vorlage eines gültigen Lichtbildausweises (z. B. Personalausweis, Schülerschein, Führerschein, Krankenversicherungskarte) ausgegeben – Ausweis also nicht vergessen!

Die Farben der Altersbändchen entsprechen den bekannten USK-Logos:

- Bis 12 Jahre = kein Altersbändchen
- Ab 12 Jahren = grün
- Ab 16 Jahren = blau
- Ab 18 Jahren = rot



Foto: Koelnmesse GmbH / Andreas Hagedorn

CASO<sup>®</sup>  
DESIGN

### Sound & Cool

Die perfekte Design-  
kombination für lange  
Zockernächte

- + Stylisher Loungetisch mit LED-Touch Display
- + Klangvolle Soundbar mit 2.0 Stereo Lautsprechern
- + Bluetooth Schnittstelle, USB-Anschlüsse und AUX-Anschluss
- + Getränkeköhler mit zwei großen Kühlzonen (je 65 Liter)
- + Aufladen von USB-fähigen-Geräten möglich

caso-design.de



# WEITERE INFORMATIONEN

## zur gamescom

### 1. ZUTRITTSBESCHRÄNKUNG:

- **Privatbesucher:** Als Privatbesucher habt ihr von Mittwoch, 22.08.2018, bis Samstag, 25.08.2018, die Möglichkeit, mit eurer jeweiligen Tageskarte die entertainment area zu besuchen.
- **Fachbesucher:** Nur Fachbesucher und Medienvertreter haben Zutritt zur business area. Die Koelnmesse behält sich vor, Fachbesucherkontrollen im Ticket-Shop sowie vor Ort durchzuführen.
- **Kinder:** Kinder im Alter von 4 bis 6 Jahren haben in Begleitung der Eltern freien Eintritt. Einlass für Kinder bis 11 Jahre nur in Begleitung eines Erwachsenen. Kinder ab 12 Jahre dürfen auch ohne ihre Eltern auf die Messe. Kleinkinder und Babys bis 3 Jahre haben auch in Begleitung der Eltern keinen Zutritt zur gamescom.
- **Zutrittsregelung für Hunde:** Auf dem Messegelände ist der Zutritt für Hunde/Haustiere nicht gestattet.

### 2. EVENTS UND VERANSTALTUNGEN:

Die gamescom hat neben den zahllosen Ausstellern auch ein fantastisches Rahmenprogramm zu bieten. Hier findet ihr Infos zur gamescom 2018, beispielsweise zu dem gamescom cosplay village, der outdoor area, den indoor events, dem Bereich family & friends oder dem gamescom city festival.



Foto: Koelnmesse GmbH

#### OUTDOOR AREA

Im Außenbereich hinter Halle 8/P8 dürft ihr euch auch dieses Jahr sportlich betätigen oder entspannen.



Foto: Koelnmesse GmbH / Jürgen Döhninger

#### INDOOR EVENTS

In Halle 5.1 erwartet euch Akrobatik, Funsport, Action und Chillout.



Foto: Koelnmesse GmbH / Thomas Nierx

#### GAMESCOM COSPLAY VILLAGE

Das gamescom cosplay village (Halle 10) ist ein beliebter Treffpunkt für Cosplayer aus ganz Europa.



Foto: Koelnmesse GmbH / Hanne Engwald

#### GAMESCOM FAMILY & FRIENDS

Im Bereich family & friends (Halle 10.2) haben Familien mit Kindern die Möglichkeit, in ruhiger und kindgerechter Atmosphäre eine Auszeit vom turbulenten Messegesehen zu nehmen.




Foto: Koelnmesse GmbH / Oliver Wachtenfeld

#### GAMESCOM CITY FESTIVAL

Außerhalb der Messe bietet das gamescom city festival vom 24. bis 26. August ein vielseitiges Programm in der Kölner Innenstadt.

OMEN by 

 Windows

Das bislang beste Windows  
für PC-Gaming.

BECOME UNSTOPPABLE



OMEN DESKTOP | LEICHT AUFRÜSTBAR

**#DOMINATETHEGAME**

Mehr OMEN: [www.hp.com/go/omenbyhp](http://www.hp.com/go/omenbyhp)

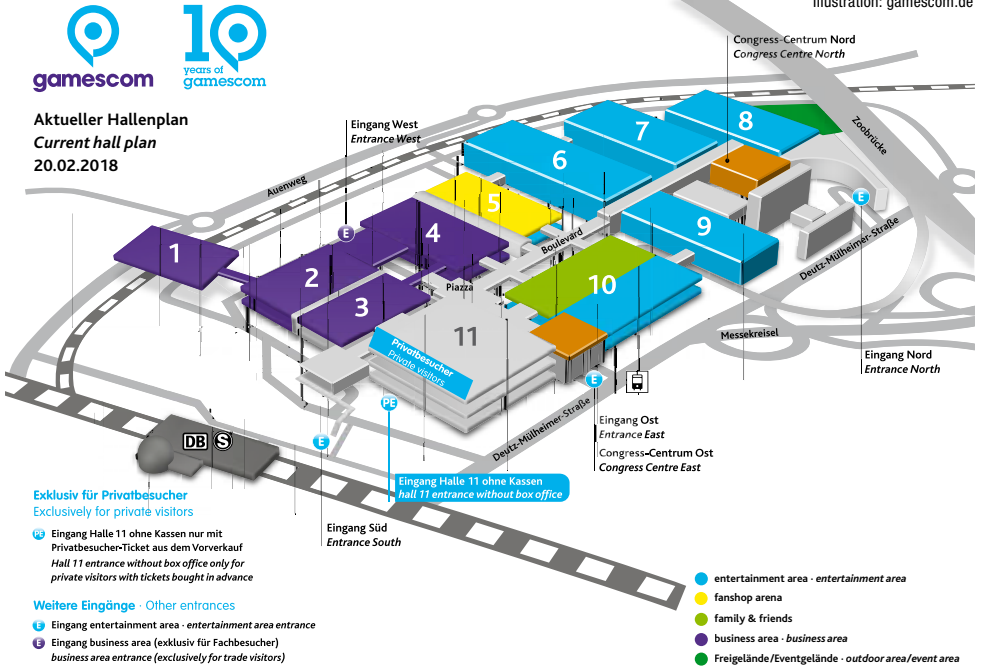
© Copyright 2018 HP Development Company, L.P. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken bzw. Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.

### 3. HALLENPLAN:

Nutzt den Hallenplan, um euren Besuch schon im Voraus zu planen. Der Plan zeigt euch den Weg durch die klar aufgeteilten Hallenbereiche, die durch den Messebau-

levard miteinander verbunden sind. Die entertainment area mit den Messeständen der Hersteller und der fanshop arena befindet sich in den Hallen 5 bis 10.

Illustration: gamescom.de



**CMG**  
 Computec Media Group  
 Ein Unternehmen der MARQUARD MEDIA AG  
 Verleger: Jürg Marquard

**Verlag** Computec Media GmbH  
 Dr.-Mack-Straße 83, 90762 Fürth  
 Telefon: 0911/2872-100  
 Telefax: 0911/2872-200

**Geschäftsführer** Hans Ippisch (Vorsitzender), Rainer Rosenbusch

**Projektleiter (V.i.S.d.P.)** Wolfgang Fischer, verantwortlich für den redaktionellen Inhalt. Adresse siehe Verlagsanschrift

**Redaktion** Uwe Hönig

**Lektorat** Claudia Brose (Ltg.), Birgit Bauer, Lisa Halbig, Thorsten Singer

**Grafik & Layout** Jan Weingarten

**Marketing** Jeanette Haag

**Produktion** Martin Clossmann

**Covermotiv** Koelmesse GmbH / Harald Fleissner

**Anzeigen**  
 CMS Media Services GmbH, Dr.-Mack-Straße 83, 90762 Fürth

**Verantwortlich für den Anzeigentel**  
 Annett Heinze, Adresse siehe Verlagsanschrift

**Druck:** LSC Communications Europe, ul. Obr. Modlina 11, 30-733 Krakau, Polen

COMPUTE MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins, in dem die Anzeige erschienen ist, inkl. der Ausgabe und der Seitennummer an: CMS Media Services GmbH, Annett Heinze, Anschrift siehe oben.



**Deutschsprachige Titel:** PC GAMES, PC GAMES HARDWARE, PC GAMES MMORE, PLAY\*, N-ZONE, GAMES AKTUELL, SFT, LINUX-MAGAZIN, LINUXUSER, EASYLINUX, RASPBERRY PI GEEK, WIDESCREEN, MAKING GAMES,

**Internationale Zeitschriften:**  
 Polen: COSMOPOLITAN, HARPER'S BAZAAR, JOY, HOT MODA, SHAPE, ESQUIRE, PLAYBOY, CKM, JAMI  
 Ungarn: JOY, ÉVA, IN STYLE, SHAPE, MEN'S HEALTH, RUNNER'S WORLD, PLAYBOY, APA

# Stelle dich der Herausforderung

Das offizielle Spiel zur Rallye Dakar



# DAKAR™

18



## 11. September



"PS", "PLAYSTATION" AND "PS4" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED. COPYRIGHT © 2018 BIGMOON ENTERTAINMENT EUROPE. ALL RIGHTS RESERVED. 2018 PUBLISHED BY DEEP SILVER, A DIVISION OF KOCH MEDIA GMBH, AUSTRIA. DEEP SILVER AND ITS RESPECTIVE LOGOS ARE TRADEMARKS OF KOCH MEDIA GMBH. DEVELOPED BY BIGMOON ENTERTAINMENT, UNDER LICENSE OF AMALURY SPORT ORGANISATION. DAKAR™ LOGO IS A TRADEMARK OF AMALURY SPORT ORGANISATION. BIGMOON™, BIGMOON LOGO AND FORCEFLOW™ ARE TRADEMARKS OF BIGMOON ENTERTAINMENT.

# GAMESCOM AWARD 2018

Der berühmte gamescom award wird 2018 erstmals im Rahmen von zwei Preisverleihungen vergeben, die am 21. August (Jury-Gewinner) und am 25. August (Publikums-Gewinner) stattfinden. Außerdem gibt es sechs neue Kategorien, unter anderem „Best Streamer/Let’s Player“, „Best Developer“ und „Best Publisher“!

Der gamescom award zählt zu den begehrtesten Preisen der europäischen Games-Industrie und wird dieses Jahr in insgesamt 29 Kategorien vergeben. Neu ist, dass die Sieger in den von der internationalen Jury nominierten Kategorien in diesem Jahr bereits am Fachbesucher- und Medientag der gamescom, am 21. August 2018, im Konrad-Adenauer-Saal des Congress Centrum Nord, bekannt gegeben werden. Spiele oder Pro-

dukte, die entweder erst durch die Jury direkt auf der gamescom bewertet werden können oder die das Publikum wählt, wie „Best Booth“ oder der gamescom „Most Wanted“ Consumer Award, werden wie gewohnt über die gamescom-App bewertet. Die Gewinner dieser Kategorien werden am Samstag, dem 25. August, auf der gamescom stage bekannt gegeben. Geleitet wird das Award-Büro von der Stiftung Digitale Spielekultur.



Gewinner des gamescom award 2017.

# CAN'T DRIVE THIS



NUR ZUR GAMESCOM

**JEDEN TAG  
FREE LOOT**

HIGHSCORE KNACKEN. HALTEN. ABSAHNEN.

**CAN'T DRIVE THIS - HALLE 10.1  
INDIE ARENA BOOTH**

# GAMESCOM CITY FESTIVAL



Foto: Koelnmesse GmbH /  
Oliver Wachenfeld

Das gamescom city festival verwandelt vom 24. bis 26. August die Kölner Innenstadt in eine riesige Festivalarea. Auf dem Neumarkt, dem Rudolfplatz, dem Hohenzollernring und dem Apostelnplatz treten wie in den letzten Jahren angesagte Bands auf. Infos über das Line-up standen zum Redaktionsschluss leider noch nicht zur Verfügung.

## FAMILY & FRIENDS

Die family & friends area ist als für Familien mit ihren Kindern reservierter Bereich auch auf der gamescom 2018 ein fester Bestandteil der entertainment area. family & friends bietet in Halle 10.2 eine ruhigere Atmosphäre. Das große Angebot an kindgerechten Aktivitäten wie Headis oder ein Skateboard-Workshop sorgen für Unterhaltung, um anschließend wieder ins Messegeschehen abzutauchen.



Foto: Koelnmesse GmbH /  
Harald Fleissner

## FANSHOP & OUTDOOR AREA



Foto: Koelnmesse GmbH /  
Andreas Hagedorn

Die große fanshop arena (Halle 5.2) und die outdoor area (Freigelände hinter der Halle 8/P8) sind beliebte Anlaufstellen, um eine Auszeit vom Messerubel zu nehmen. Auch auf der gamescom 2018 finden Enthusiasten in der fanshop arena Merchandise-Produkte zu unzähligen Spielen und Cosplayer können hier ebenfalls schicke Accessoires ergattern.

# Ausgleichssport



Jetzt bequem  
online bestellen  
oder abonnieren

[shop.playvier.de](http://shop.playvier.de)

Auch digital erhältlich | [epaper.videogameszone.de](http://epaper.videogameszone.de)

# GAMESCOM COSPLAY VILLAGE

Die gamescom dient traditionell als Bühne für Cosplayer aus ganz Europa, die mit aufwendig gestalteten Kostümen anreisen, um als berühmte Videospiele-Helden oder schrille Anime-Charaktere über die Messe zu schreien.

Größer, ruhiger, gemütlicher – nach dem Ansturm 2017 erlebt das cosplay village einige Veränderungen. Der eigene Bereich für die Cosplayer wird auf der gamescom 2018 in der Halle 10 zu finden sein. Das bedeutet mehr Platz und eine ruhigere Lage. Neben Attraktionen wie der cosplay stage oder dem Zeichnergarten stehen den Cosplayern professionell betreute Fotopoints zur Verfügung, um sich in ihren

Kostümen kostenlos ablichten zu lassen. Die beeindruckendsten Cosplays werden täglich im Rahmen des „Daily Cosplay Treat“ mit tollen Preisen prämiert. Viele Sitzgelegenheiten laden zum Entspannen und Verweilen ein und auch für das leibliche Wohl ist bestens gesorgt, denn nun gibt es eine eigene Gastro-Fläche direkt im village. Einem gemütlichen Miteinander steht also nichts mehr im Wege.



Foto: Koelnmesse GmbH /  
Oliver Wachenfeld

## KOSTÜMGESTALTUNGSREGELN

### NICHT ZUGELASSENE GEGENSTÄNDE

- Echte Waffen
- Verbotene Gegenstände
- Munition & Pyrotechnik
- Reizstoffsprüngeräte
- Elektroschockgeräte
- Scharfkantige oder spitze Werkzeuge

### ANSCHEINSWAFFEN

- Anscheinswaffen sind nur zulässig, wenn sie aufgrund ihrer Gestaltung als solche zu erkennen sind. Dies wird gewährleistet durch die farbliche Gestaltung oder die Größe.
- Sie dürfen aufgrund ihrer Beschaffenheit keine Gefahr für andere darstellen.
- Dies bedeutet insbesondere, dass sie nicht vollständig oder überwiegend aus Metall, Holz oder Hartplastik gefertigt sind.

### COSPLAYS

- Sie dürfen aufgrund ihrer Beschaffenheit keine Gefahr für Dritte darstellen.
- Dies bedeutet insbesondere, dass sie keine scharfkantigen oder spitzen Bestandteile enthalten.

### WICHTIGER HINWEIS

- Die letztliche Entscheidung über die Zulässigkeit liegt immer beim Sicherheitspersonal vor Ort.



Foto: Koelnmesse GmbH / Oliver Wachenfeld

## REGELN FÜR COSPLAYER AUF DER GAMESCOM

Damit der gamescom-Besuch für alle ein tolles Erlebnis wird, wurden Regeln erlassen, die sich aus der Hausordnung der Koelnmesse ergeben. Als Neuerung gibt es fachkundiges Sicherheitspersonal an den Eingängen zu Halle 11 und am Eingang Nord, die eine Requisitenprüfung durchführen

und eure mitgebrachten Sachen registrieren. Wer sich weigert, seine Requisiten und Imitationen prüfen und registrieren zu lassen, muss diese kostenpflichtig abgeben. Weitere Infos zu den Kostümgestaltungsregeln findet ihr auf [www.gamescom.de](http://www.gamescom.de) unter dem Menüpunkt „gamescom cosplay village“ im Bereich „Events und Kongresse“.

>> Halle 08.1 | Stand B051  
>> Halle 05.1 | Stand A051/B050  
>> [hp.com/go/omenbyhp](http://hp.com/go/omenbyhp)



# POWER OHNE KOMPROMISSE

OMEN 15-dc0010ng, eine aufrüstbare, mobile Gaming-Plattform für anspruchsvollste Spieler.

## TECHNISCHE DATEN:

**Betriebssystem:** ..... Windows 10 Home 64  
**Prozessor:** ..... Intel Core i7-8750H (2,2 GHz  
..... Basisfrequenz, 9MB Cache, sechs Kerne)  
**Chipsatz:** ..... Intel HM370  
**Arbeitsspeicher:** ..... 16 GB DDR4-2666 SDRAM  
**Festplatte 1:** ..... 256 GB PCIe NVMe M.2 SSD  
**Festplatte 2:** ..... 1 TB 7200 U/min SATA  
**Grafikkarte:** .... NVIDIA GeForce GTX 1070 mit NVIDIA  
..... G-SYNC™-Technologie (8 GB GDDR5 dediziert)  
**Sound:** ..... Bang & Olufsen  
**Display:** ..... Full-HD-IPS (entspiegelt) mit  
..... 39,6 cm (15,6 Zoll) Bildschirmdiagonale  
..... und 144-Hz-Bildwiederholfrequenz

Unterwegs in bester Qualität zocken? Mit den OMEN by HP-Laptops überhaupt kein Problem! Das neueste Gerät der Reihe, der OMEN 15-dc0010ng, vereint beste Hardware-Komponenten mit einem spektakulären Design. Ausgestattet mit einem Sechskern-Intel-Prozessor, 16 Gigabyte RAM (DDR4-2666) und einer Geforce GTX 1070 mit 8GB dedizierten Speicher bietet das tragbare Kraftpaket genug Power für anspruchsvollste Anwendungen und Spiele. Damit könnt ihr Titel wie *Fortnite*, *Heroes of the Storm* oder *Conan Exiles* flüssig in 1080p spielen. Und das OMEN 15-dc0010ng kommt dabei dank

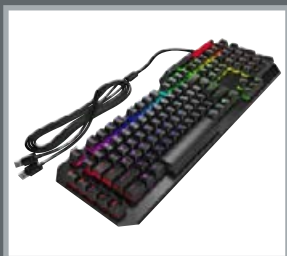
## MAXIMALE POWER BRAUCHT OPTIMALES ZUBEHÖR

Ihr wollt das Beste aus eurem OMEN-Laptop herausholen? Dann braucht ihr dafür auch die besten Accessoires! Mit diesen originalen Zubehörteilen steht dem Sieg nichts mehr im Weg.



### REACTOR MOUSE

Der Ferrari unter den Gaming-Mäusen: schnell, präzise in der Handhabung und bietet viel Raum für Individualisierungen. Dank eines optischen Sensors mit bis zu 16.000 dpi und einer Reaktionszeit von nur 0,2 Millisekunden ist das Thema Eingabeverzögerung künftig keines mehr. Die Reactor Mouse verfügt über sechs frei konfigurierbare Knöpfe und bietet damit maximalen Spielkomfort.



### SEQUENCER KEYBOARD

Wenn man sich online mit anderen Spielern misst, zählt vor allem eins: Geschwindigkeit. Das Sequencer Keyboard mit seinem mechanischen Anschlag und optischen Sensoren erreicht eine Reaktionszeit von 0,2 ms. Das gibt euch in engen Duellen einen Vorteil, der den Sieg bedeuten kann. Zudem bietet die Tastatur fünf konfigurierbare Makrotasten und anpassbare Beleuchtungszonen.



### TRANSCCEPTOR BACKPACK

Der optimale Schutz für wertvolle Hardware und hochwertiges Zubehör. Der Transceptor Backpack ist ausgelegt auf Laptops mit einer Diagonale von bis zu 43 Zentimetern und bietet darüber hinaus gekennzeichnete Innentaschen für Maus, Tastatur und Kabelsalat. Und obendrein noch ein speziell gesichertes Fach für Kopfhörer. So transportiert ihr eure wertvollen Geräte sicher und stilvoll.

einer verbesserten Hitzeabfuhr kaum ins Schwitzen! Ein entspiegeltes Full-HD-Display mit schmalen Rahmen, einer Bildschirmdiagonale von 39,6 cm (15,6 Zoll) und einer Bildwiederholfrequenz von 144 Hz sorgt dafür, dass euch kein Detail entgeht, während ihr dank einer für Pro-Gaming optimierten, beleuchteten Tastatur mit maximaler Präzision zockt. Ein weiteres wichtiges Feature der OMEN-Laptops ist die einfache Wartung und optimale Aufrüstbarkeit.

So könnt ihr mit wenigen Handgriffen die eingebauten Festplatten (SSD mit 256GB Speicher und HDD mit 1TB Speicher) austauschen oder den Arbeitsspeicher erweitern.

Vielseitig, schnell, schön:  
das OMEN 15-dc0010ng.





# GAMING AUF HÖCHSTEM NIVEAU

Das mit viel Hardware-Power ausgestattete Honor 10 macht Gamer und Hobbyfotografen glücklich! Wir haben uns das High-End-Smartphone mit Gaming-Suite für ungestörtes Zocken angeschaut!

## DIE WICHTIGSTEN FEATURES

<b>Display</b>	5,84 Zoll Honor FullView-Display, 16 Millionen Farben
<b>Kamera</b>	24 MP + 16 MP AI Kamera; Frontkamera mit 24 MP
<b>Prozessor</b>	Acht-Kern-Prozessor mit 4x 2,36 GHz und 4x 1,8 GHz
<b>Speicher</b>	4 GB RAM + 64/128 GB interner Speicher (UVP: Euro 399/449)
<b>Akku</b>	Lithium-Ionen-Akku mit 3.400 mAh mit Schnellladefunktion
<b>Spezial</b>	Ultraschall-Fingerabdrucksensor

Handyhersteller Honor führt konsequent seine Strategie fort, erstklassige Technik und tolle Features zu fantastischen Preisen anzubieten. Das neueste Schmuckstück im Sortiment, das Honor 10, verfügt über massig Rechenpower: ein leistungsstarker Achtkernprozessor, vier Gigabyte RAM und bis zu 128 GB interner Speicher sorgen dafür, dass nicht nur passionierte Mobile-Gamer bei diesem Smartphone leuchtende Augen bekommen. Selbst grafisch aufwendige Spiele laufen auf dem Honor 10 herrlich flüssig. Dank Gaming-Suite werdet ihr beim Spielen auch nicht



mehr durch Nachrichten oder Systemmeldungen gestört. Darüber hinaus setzt das Honor 10 in Sachen Fotografie neue Maßstäbe. Dank der AI-Kamera (24 Megapixel + 16 Megapixel), die ganz automatisch Motive im Sucher schnell identifiziert, gelingen problemlos spektakuläre Aufnahmen in extrem hoher Qualität. Bei einem Besuch am gamesom-Stand von Honor (Halle 10.1. E43 Games-Park) könnt ihr euch von der Leistungsfähigkeit des Honor 10 (erhältlich in zwei Varianten: mit 64 GB für 399 Euro UVP und mit 128 GB für 449 Euro UVP) selbst überzeugen.

# SPIELE-HIGHLIGHTS AUF DER GAMESCOM

Diese Top-Spiele dürft ihr euch auf der Messe keinesfalls entgehen lassen.

## FORZA HORIZON 4

Der vierte Teil der Rennspielserie entführt euch einmal mehr in eine riesige offene Spielwelt!



Im grafisch beeindruckenden Rennspiel *Forza Horizon 4* dürft ihr die abwechslungsreichen Landschaften Großbritanniens mit über 450 Fahrzeugen erkunden. Eine der aufregendsten Neuerungen besteht in der sich ständig verändernden offenen Spielwelt: Im wöchentlichen Turnus erlebt ihr sämtliche Jahreszeiten, inklusive Winter mit Schneefall und vereisten Straßen!

**INFOS**  
Hersteller  
Microsoft  
Erscheint für  
Xbox One, PC  
Termin  
02. Oktober 2018

## BATTLEFIELD 5

Mit dem Zweiten Weltkrieg als Szenario kehrt die berühmte Reihe zurück zu ihren Wurzeln!

*Battlefield 5* liefert eine intensive und vielfältige Spielerfahrung vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs. Der Mehrspielermodus mit bis zu 64 Spielern bietet gewaltige Gefechte und neue Modi wie „Große Operationen“ oder „Combined Arms“. Abgerundet wird der Titel durch eine

aufregende Einzelspielerkampagne, die euch zu Kriegsschauplätzen auf der ganzen Welt führt. Dank überragender Grafik mit neuen Soldatenanimationen erwartet euch ein fesselndes Actionspektakel.

**INFOS**  
Hersteller  
Electronic Arts  
Erscheint für  
Xbox One, PS4, PC  
Termin  
19. Oktober 2018



# ASSASSIN'S CREED: ODYSSEY

Held oder Heldin? Im Griechenland-Serienableger bestimmt ihr euer Spielerlebnis selbst!

Wie der Name schon vermuten lässt, verslägt es euch im neuesten Teil der *Assassin's Creed*-Reihe in das alte Griechenland. Als Söldner mit schwieriger Familienvergangenheit kämpft ihr euch durch zahlreiche Missionen und deckt dabei auch immer mehr Details über eure Vergangenheit und euer Schicksal auf. Die Geschichte spielt ein paar Hundert Jahre vor Christi Geburt, etwa zu der Zeit, als der Philosoph Sokrates, den ihr im Spiel auch

treffen könnt, lebte. In Sachen Gameplay orientiert sich *Odyssey* am vielfach gelobten *Origins*, bietet aber mehr Individualisierungsoptionen und erstmals auch ein überarbeitetes Dialogsystem.

## INFOS

Hersteller

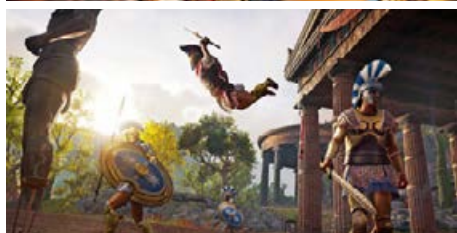
Ubisoft

Erscheint für

Xbox One, PS4, PC

Termin

05. Oktober 2018



GET AHEAD OF THE GAME

**WD BLACK™**  
NVMe™ SSD

**ICH BEHERRSCHE  
DAS SPIEL.**

HALLE 10.1 | STAND E071



>> Halle 10 | Stand A080  
>> [conquerorsblade.com](http://conquerorsblade.com)

# CONQUEROR'S BLADE

In diesem F2P-Action-MMOG befehligt ihr mittelalterlichen Armeen in gewaltige Schlachten.



Wenn im kommenden Free2Play-Knaller *Conqueror's Blade* Ost und West aufeinandertreffen, fliegen so richtig die Fetzen. Das Online-Action-Spiel mit Taktikkomponente versetzt euch in die Rolle eines mittelalterlichen Kommandeurs, der für eines von vier Königreichen in die Schlacht zieht. Als Anführer einer frei zusammenstellbaren Armee stellt ihr euch mithilfe von mächtigen Spezialfähigkeiten Hunderten von Gegnern und sorgt dafür, dass eure Soldaten dem Feind so richtig

einheizen. Ihr seid nicht nur für die Zusammenstellung einer schlagkräftigen Truppe zuständig, ihr müsst euch auch um deren Versorgung, Gesundheit und Ausrüstung kümmern.

Richtig spannend wird es, wenn ihr mit Belagerungswaffen Burgen angreift oder eine Festung gegen einen anstürmenden Feind verteidigt. Dafür könnt ihr euch stets mit anderen Kommandeuren zusammenschließen, um eure Erfolgchancen deutlich zu verbessern.



Ein weiteres Spielmerkmal von *Conqueror's Blade* ist die offene Spielwelt, in der die verschiedenen Königreiche um die Vorherrschaft kämpfen. Hier sammelt ihr wertvolle Ressourcen, die ihr in die Weiterentwicklung eurer Truppen und eures Königreichs investieren dürft. Um in diesem Action-MMOG Erfolg zu haben, müsst ihr nicht nur geschickt kämpfen, sondern auch taktische Entscheidungen für euer Königreich treffen und eure Rohstoffe sinnvoll einsetzen.

Nach fünf Jahren Entwicklung nähert sich *Conqueror's Blade* der Fertigstellung. Was die chinesischen Entwickler in grafischer Hinsicht mit ihrer eigens für den Titel entwickelten Grafik-Engine CHAOS geschaffen haben, kann sich Fall sehen lassen. Auch mit Hunderten von herrlich detaillierten Spielfiguren in einem Level laufen die Kämpfe sehr flüssig ab. So, und jetzt dürft ihr schon mal die Schwerter schärfen, denn *Conqueror's Blade* ist auf der gamescom in Halle 10, Stand A080 anspielbar!

## FIFA 19

Dank Champions-League-Lizenz und verbessertem Gameplay auf Meisterschaftskurs



Ihr wollt die turbulente Weltmeisterschaft in Russland nachspielen oder eure eigene WM mit nicht qualifizierten Teams zusammenstellen? Dann ist das neue *FIFA* genau das richtige Fußballspiel für euch. Noch spannender ist aber das andere Lizenz-Update in diesem Jahr: Electronic Arts hat sich endlich die Champions League geschnappt.

### INFOS

Hersteller  
Electronic Arts  
Erscheint für  
Xbox One, PS4, PC  
Termin  
28. September 2018

## FALLOUT 76

Im neuen Online-Rollenspielabteiler der Serie müsst ihr nicht mehr alleine durchs Ödland reisen.

Die Ausgangslage in *Fallout 76* ist für Fans der Reihe nichts Neues: raus aus dem Bunker, die verstrahlte Gegend erkunden und Missionen erledigen. Neu ist diesmal, dass ihr das nicht alleine macht, sondern – wie in Online-RPGs üblich – in einer riesigen offenen Spielwelt mit zahlreichen anderen Spielern. Ein Traum für *Fallout*-Fans!

### INFOS

Hersteller  
Bethesda  
Erscheint für  
Xbox One, PS4, PC  
Termin  
14. November 2018



## SHADOW OF THE TOMB RAIDER

Angehende Archäologin auf Überlebenstrip: Das härteste Abenteuer der jungen Lara!



Nicht weniger als der Weltuntergang, ausgelöst von Lara Croft selbst, steht beim dritten Teil nach dem erfolgreichen Serien-Reboot auf dem Programm. In Sachen Gameplay erwartet euch die aus den beiden Vorgängern bekannte Mischung aus Erforschen, Jagen, Rätsellösen, Kämpfen, Schleichen und Klettern.

### INFOS

Hersteller  
Square Enix  
Erscheint für  
Xbox One, PS4, PC  
Termin  
14. September 2018

>> Halle 9 | Stand: B011-C010  
 >> <http://www.metrothegame.com>

**METRO**  
 EXODUS



Link zum Video  
 Gameplay-Preview

# METRO: EXODUS

Mütterchen Russland ruft: Begleitet den Helden Artjom bei seinem aufregendsten Shooter-Abenteuer!

Russland im Jahr 2036: Über ein Vierteljahrhundert nach einem verheerenden Atomkrieg machen sich Überlebende auf, die schützenden Metro-Tunnel zu verlassen, um an Bord eines gepanzerten Zugs einen neuen, sicheren Hafen zu finden. *Metro: Exodus*, der dritte Teil der Shooter-Reihe, setzt die Geschichte von *Metro 2033* und *Metro: Last Light* (beide als *Redux*-Sonderedition für Xbox One erhältlich) fort. Ihr übernehmt wieder die Rolle von Artjom, dem Helden der ersten beiden Spiele, die lose auf der *Metro*-Buchvorlage von Bestsellerautor Dmitry Glukhovsky basierten. Das Besondere an *Exodus*: Die Entwickler von 4A Games transferieren viele Elemente, die Spieler aus den Vorgängern

lieben, in riesige Open-World-Levels mit maximaler spielerischer Freiheit. Ballern oder doch lieber schleichen? Wie ihr die zahlreichen Aufträge in den offenen Arealen erledigt, bleibt euch überlassen! Dabei trifft ihr weitreichende Entscheidungen, die eure Reise und das Schicksal eurer Kameraden beeinflussen. Welche Richtung eure Geschichte auch nimmt: Die Atmosphäre in *Metro: Exodus* ist einfach nur phänomenal gut. Gleiches gilt für die wunderschön designten, detailreichen Levels mit hübschen Wettereffekten und gelungenen Tag/Nacht-Wechsels. Alles deutet darauf hin, dass uns mit *Metro: Exodus* Anfang nächsten Jahres ein einzigartiges Spielerlebnis erwartet.



Erhältlich ab  
 22. Februar 2019

## ANNO 1800

Mit kräftiger Unterstützung der Community: ein Schmankerl für Aufbaustrategen!



Nach den Zukunftsablegern *2070* und *2205*, die nur manche Elemente der Aufbaustrategie-Serie aufgriffen, erwartet uns bei *1800* wieder ein „klassisches *Anno*“ mit echten KI-Gegnern, Diplomatie, Kriegen und ausgefeiltem Handel. Eine große Rolle spielt die Community, die über die Anno Union aktiv in die Entwicklung eingreifen kann.

**INFOS**  
Hersteller  
Ubisoft  
Erscheint für  
PC  
Termin  
2018

## CALL OF DUTY: BLACK OPS 4

Der neue Modus „Blackout“ thematisiert die derzeit angesagte Battle-Royal-Spielmechanik!

Mit einem seinem taktischen Mehrspielermodus setzt *Black Ops 4* auf das gewohnte Erfolgsrezept und bietet direkt ab der

Veröffentlichung drei vollständige Zombies-Spielerlebnisse. Darüber hinaus liefert der Entwickler Treyarch mit dem neuen Modus „Blackout“ waschechte Battle-Royal-Action im *Black Ops*-Universum.

**INFOS**  
Hersteller  
Activision  
Erscheint für  
Xbox One, PS4, PC  
Termin  
12. Oktober 2018



## MARVEL'S SPIDER-MAN

Das brandneue Spiel mit dem beliebten Marvel-Superhelden erscheint exklusiv für PS4!



Das neue Spiel von Marvel und Insomniac Games punktet mit einer eigenständigen Geschichte voller bekannter Charaktere und einer eindrucksvollen offenen Spielwelt. Akrobatische Fähigkeiten, ein elegantes Schwingsystem und dynamische Kampfeinlagen versprechen großartige Unterhaltung nicht nur für Fans.

**INFOS**  
Hersteller  
Sony  
Erscheint für  
PS4  
Termin  
07. September 2018

# FETT!



Zwei  
DVDs!

PLUS  
16 Seiten  
extra!

Inkl. Top-  
Vollversion!

PC GAMES – WISSEN, WAS GESPIELT WIRD



WWW.PCGAMES.DE | AUCH DIGITAL ERHÄLTlich

Ein Produkt der  
**CMG**  
Computer Media Group

>> Halle 9 | Stand: A012  
>> [owlcatgames.com](http://owlcatgames.com)

# PATHFINDER: KINGMAKER

Fans von *Baldur's Gate* aufgepasst: Dieses Classic-Rollenspiel dürft ihr euch nicht entgehen lassen!

Über eine Million Dollar brachte die Kickstarter-Kampagne ein, mit der Entwickler Owlcat Games um Unterstützung für *Pathfinder: Kingmaker* bat. Mittlerweile nimmt RPG so langsam Formen an und mit Deep Silver ist nun auch ein deutscher Vertriebspartner gefunden.

*Pathfinder: Kingmaker*, bei dem es sich um ein sogenanntes „Classic-Rollenspiel“ nach Vorbild von *Baldur's Gate* oder *Pillars of Eternity* handelt, basiert auf der äußerst beliebten, gleichnamigen Pen&Paper-Vorlage. Noch stärker als bei den zuvor genannten Vergleichstiteln

sollen Entscheidungen, die ihr im Rahmen der umfangreichen, mehrere Dutzende Stunden umfassenden Story-Kampagne trifft, sich im Spiel auswirken. Dabei bleibt es euch überlassen, ob ihr einen finsternen Fiesling oder strahlenden Helden spielen wollt. Ihr müsst nur mit den Konsequenzen leben können und euch gegebenenfalls Mitstreiter suchen, die euren Weg mitgehen wollen.

Ein Merkmal, das *Pathfinder: Kingmaker* einzigartig macht, ist das Kingdom-Feature, das Abwechslung vom typischen Heldenalltag - Quests zu lösen und Monster zu plätten - verspricht. Im Laufe des Spiels erschafft ihr euch ein eigenes Fantasy-Königreich, welches ihr durch eure Entscheidungen gestalten könnt.

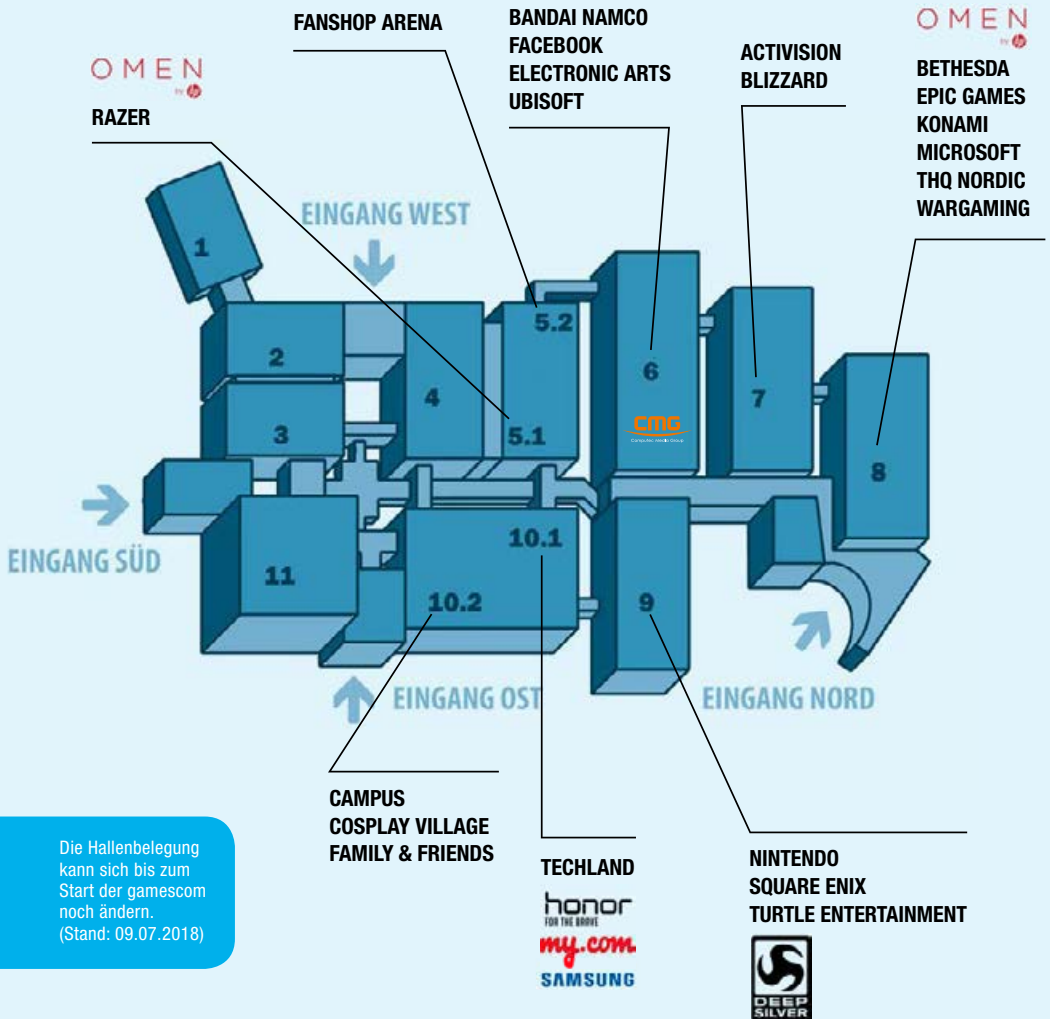
Die Hintergrundgeschichte des Spiels stammt übrigens von Chris Avellone, der auch schon bei Hits wie *Planescape Torment*, *Fallout 2* oder *Knights of the Old Republic 2* für unvergessliche Story-Momente sorgte.





# HALLENBELEGUNGSPLAN

Euer Wegweiser zu den wichtigsten Ausstellern auf der gamescom 2018.



Die Hallenbelegung kann sich bis zum Start der gamescom noch ändern. (Stand: 09.07.2018)



# CONQUEROR'S BLADE

EUER FELDZUG BEGINNT IN HALLE 10.1 STAND A080!



ERFAHRT MEHR AUF [CB.MY.COM](http://CB.MY.COM)



[my.com](http://my.com)



# SCHON VOR VERÖFFENTLICHUNG IM RENNSITZ DIE BESTZEIT FAHREN: GAMESCOM HALLE 9



**HEADLINE EDITION INKLUSIVE BONUS-INHALT**  
2009 BRAWN BGP-001 UND 2003 WILLIAMS FW25 CLASSIC CAR-DLC



## AB 24. AUGUST ERHÄLTlich!



F1 2018 Game - an official product of the FIA Formula One World Championship. © 2018 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters", "EGO" and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. The F1 FORMULA 1 logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP GRAND PRIX and related marks are trademarks of Formula One Licensing BV a Formula 1 company. © 2018 Cover images Formula One World Championship Limited, a Formula 1 company. Licensed by Formula One World Championship Limited. The FIA and FIA AIRS logos are trademarks of Federation Internationale de l'Automobile. All rights reserved. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Developed and published by Codemasters. Disc version distributed 2018 by Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Hölfen, Austria. "PS4" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. Also, "PS4" is a trademark of the same company.